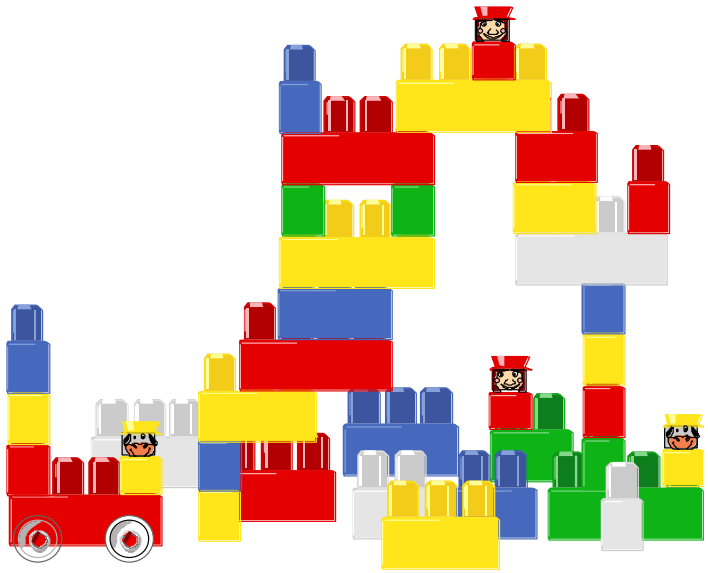
ACCUEIL TEMPS LIBRE



Malles et kits mis à disposition des opérateurs de l'Accueil Temps Libre

Avec le précieux soutien de la Communauté française.

Coordinatrice ATL

23, Rue Grande / 5500 Dinant

082 / 71.01.24

Table des matières

Psychomotricité

- 1 Kit OXYGENE « Le grand parcours »
- Valise « Pieds et mains »

Construction

- Légo géants
- Mini cubes pour constructions géantes

Jeux récréatifs

- 1 Parachute et 20 balles
- 1 « Puissance 4 » géant
- 1 jeu de casse boîtes
- 1 jeu d'anneaux
- 1 jeu de lancer velcro
- 1 jeu « Les petits chevaux »

Jeux d'équilibre

- 5 mini balanciers
- 5 plateaux d'équilibre
- 8 ballons d'équilibre
- 4 labyrinthes antidérapants
- 5 « Rouler la boule »

Jeux sportifs

- 1 kit de hockey
- 4 reflex football
- 4 balles au pied
- 4 ballons alvéolés
- 1 ballon-cube d'exercices

Jeux divers

- Tapis de marelle
- Tapis jeu de l'oie
- Jeu « Devine ce que je mime »
- 1 kit « 21 jeux d'adresse »

Jeux d'adresse

- 1 jeu de croquet soft
- 1 jeu de quilles en bois
- Golfy
- 21 jeux d'adresse
- Mikado grand modèle

Jonglerie et adresse

- 4 bilboquets à anneaux
- 5 diabolos
- 3 assiettes chinoises
- 6 massues
- 3 livres d'activités

Expression corporelle

- 1 coffret « Jeux chantés, jeux dansés »
- 1 jeu « Je joue … avec les expressions »
- 1 dé du corps
- 1 kit « 15 jeux autour du corps »
- 1 jeu « Mimes et compagnie »

Musique

- 1 malle d'instruments de musique
- 1 coffret « Promenons notre oreille … chez les musiciens »
- Copie du guide d'animation en musique environnementale »

Environnement

- 1 coffret « Promenons notre oreille … à la campagne »
- 3 coffrets « air » « eau » « arbre »
- 12 loupes télescopiques, boîtes d'observation
- 1 jeu « La clé des champs »
- 1 jeu « Alimen'Terre »

Les 5 sens

- 1 loto des 5 sens
- 1 jeu des 5 sens
- 1 jeu « La planète des sens »
- Les dominos tactiles
- Les plaques tactiles
- Les sacs du toucher
- Mémory des sons
- Loto des odeurs
- 1 planche murale qui illustre les 5 sens

Contes et histoires

- 1 « petit monde de Pic Pic »
- 1 « Contes à imaginer »
- 1 atelier des contes
- 1 « Maxiloto scènes contes »
- 1 pochette murale

Tour du monde

- 2 coffrets « Contes et musiques du monde »
- Instruments des continents
- 2 jeux « Les enfants du monde »

Code de la route et sécurité

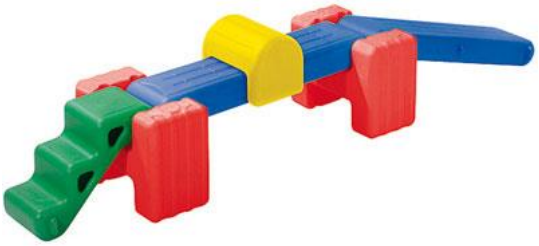
- 2 tapis de circulation
- 24 véhicules en bois
- 1 kit de 100 véhicules en plastiques et accessoires Légo
- 1 jeu « Traffico »
- 1 jeu « Loto Bus »
- 1 jeu « Garage »
- L'écolier futé

PSYCHOMOTRICITE

12 éléments plastiques + valise « Pieds & mains »

- **1 KIT OXYGENE « Le grand parcours »**

  3-6 ans



Le kit contient : 12 éléments

- 2 encastrements en H
- 2 encastrements en Y
- 1 poutre
- 3 escaliers en pente
- 2 poutres vagues
- 1 poutre tunnel
- 1 mini-pont

- **VALISE « Pieds et mains »**

  Dès 6 ans

  Valise plastique contenant :

- 5 pieds jaunes
- 10 pieds bleus
- 1 main jaune
- 2 mains bleues

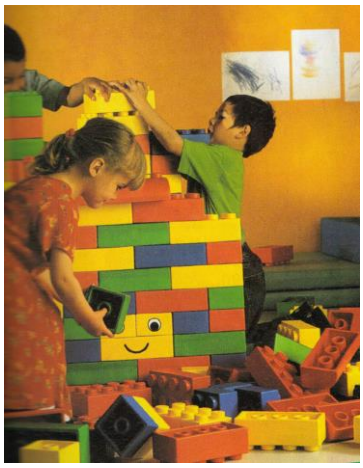
Les éléments sont réalisés en feutrine et sont munis d'un dessous antidérapant.

CONSTRUCTION

3 malles

- **Lego géants**

  Dès 2,5 ans

  84 pièces de Lego contenues dans 1 malle.

  Ces briques favorisent le jeu en groupe et permettent aux enfants de réaliser des modèles grandeur nature. Elles peuvent également être utilisées pour réaliser des parcours de psychomotricité sur lesquels les enfants pourront s'entraîner à acquérir la notion d'équilibre.

- **Mini cubes pour construction géantes**

  Dès 5 ans

  33 minis cubes de 36 x 36 cm contenus dans 2 malles.

JEUX RECREATIFS

1 malle + Puissance 4

- **1 Parachute et 20 balles**

Jeu composé :

- 1 parachute ⌀3,5m
- 20 balles de 5 couleurs différentes (rouge, jaune, bleu, vert, orange)
- 1 guide pédagogique

- **1 « Puissance 4 » géant**

Le plateau de jeu est une grille verticale. Lorsque l'on glisse un pion dans une colonne, le pion descend jusqu'en bas.

Les deux joueurs disposent de 21 pions d'une couleur (jaune ou rouge). Tour à tour, les joueurs posent un pion dans une colonne. Celui qui gagne est celui qui aligne le premier quatre pions de sa couleur.

Jeu composé :

- d'une grille verticale posée sur pieds
- de 21 pions jaunes
- de 21 pions verts

- **<u>1 jeu de Casse boîtes</u>**

  Dès 3 ans

Il fait un bruit tout doux lorsque les boîtes dégringolent.
Le jeu contient :

- 6 boîtes en mousse (hauteur : 9 cm)
- 4 balles en mousse

- **<u>1 jeu d'anneaux</u>**

  Dès 3 ans

  Ce jeu est composé de :

  - 1 base
  - 6 anneaux en mousse.

- **<u>1 jeu de lancer en velcro</u>**

  Dès 6 ans

Ce jeu de lancer est idéal pour développer adresse et habileté.

Le sac-cible est équipé d'une fermeture éclair qui reçoit le coussin gonflable lors du jeu.

Il se transforme en sac de rangement en accueillant les balles et le coussin dégonflé à l'intérieur.

Ce jeu contient :

- 1 sac cible
- 1 coussin gonflable
- 3 balles

- **<u>1 jeu « Les petits chevaux »</u>**

Dès 6 ans

Etre le premier à faire le tour du plateau avec ses quatre petits chevaux en les rentrant tous à l'écurie.

Ce jeu contient :

- 1 tapis de jeu 80 x 80 cm
- 16 pions (4 jaunes / 4 bleus / 4 rouges / 4 verts)
- 1 dé à jouer

<u>JEUX d'EQUILIBRE</u>

3 malles

- **<u>5 Mini balanciers (rocker)</u>**

Dès 3 ans

Cette planche est munie de semelles en caoutchouc donc anti-dérapant.

Le balancement gauche-droite améliore la coordination du corps et développe l'équilibre.

Dimension : 60 x 20 cm

- **<u>5 plateaux d'équilibre</u> + 15 balles en caoutchouc**

  Dès 3 ans

  A tenir entre ses mains ou en montant dessus, le but étant d'amener la balle au bout du labyrinthe.

  Diamètre : 54 cm

- **<u>8 ballons d'équilibre (Moonhopper)</u>**

  Dès 5 ans

  Avec le *Moonhopper* , le décollage pour la planète « acrobatie » est immédiat.

  Idéal pour travailler son sens de l'équilibre.

  Diamètre : 38 cm

- **<u>4 labyrinthes antidérapants</u> + 8 balles en bois**

  Dès 5 ans

  En plaçant ses pieds de chaque côté, il faut diriger les billes vers le centre. Cependant, ce jeu peut également être utilisé manuellement.

  Dimensions : 60 x 45 cm

- **<u>5 « Rouler la boule »</u> + 9 balles en bois**

  Dès 5 ans

Cet exercice sollicite toute l'attention et l'habilité de l'enfant !
Il doit disposer ses pieds de chaque côté et contrôler le mouvement des boules pour qu'elles cheminent à sa guise dans les rainures.

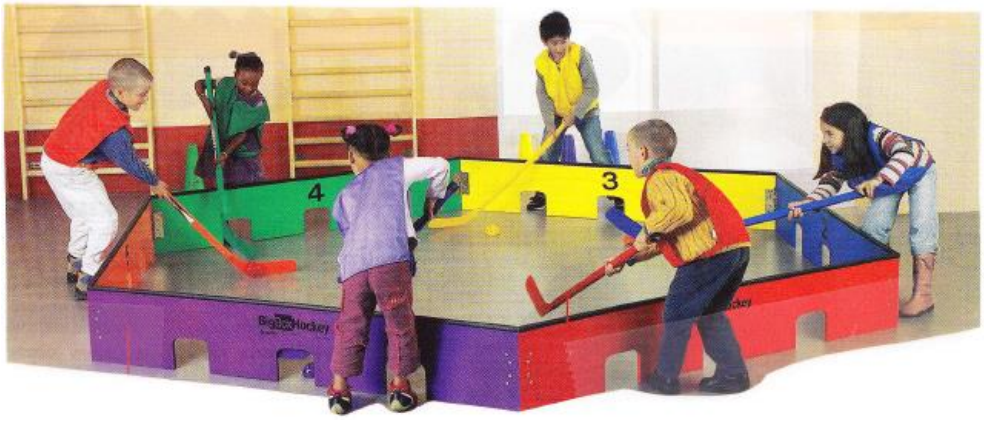
Dimensions : 64 x 20 cm

<u>JEUX SPORTIFS</u>

1 malle + 1 coffret en bois + 1 sac

- **<u>Kit de hockey</u>**

  Dès 6 ans



  Atelier de 6 à 12 enfants

  Les enfants devront faire preuve de beaucoup d'habileté et de rapidité pour jouer dans cet espace de jeu réduit.

  Chaque joueur devra défendre ses 3 buts et tentera de marquer dans les 15 autres buts.

  Jeu comprenant :

  - Aire de hockey composée de 6 panneaux de 180 x 25 cm (à visser)
  - 18 crosses de hockey dans un sac en toile
  - 1 sac de dossards
  - 2 palets de hockey

- **4 Reflex Football (ballon de football au pied)**

  De 3 à 12 ans

  Jeu constitué d' :

  - 1 ballon relié par une corde à un pied à lester
  - 1 pompe

  + manuel d'instructions

- **4 balles au pied**

  Dès 4 ans

  En positionnant l'anneau autour d'une cheville, l'enfant doit faire tourner la balle en évitant que cette dernière ne vienne heurter la jambe libre.

  Ce jeu demande une bonne coordination des membres inférieurs.

- **4 ballons alvéolés**

  Dès 4 ans

- **1 ballon-cube d'exercices**

  Dès 4 ans

  Pour jouer, il suffit de lancer le ballons-cube au sol: les enfants devront effectuer l'exercice apparaissant sur la face supérieure externe du ballon autant de fois que l'indique le dé à l'intérieur.
  Très bon échauffement !

JEUX DIVERS

1 malle

- **Tapis de marelle** 150 x 100 cm

  Dès 2,5 ans

  - 1 tapis de 150 x 100 cm - Dessous latex antidérapant - Lavable en machine à 30 ° !!! sans essorage.
  - 1 sac lesté

- **<u>Tapis jeu de l'oie</u>**

  Dès 3 ans

  - 1 tapis de 150 x 100 cm - Dessous latex antidérapant - Lavable en machine à 30 ° !!! sans essorage.
  - 8 palets en plastique (4 couleurs).
  - 1 dé en mousse 15 x 15 cm.

- **<u>Jeu « Devine ce que je mime »</u>**

  Dès 6 ans

  Les enfants auront-ils assez d'audace pour imiter les animaux, les personnages et les objets les plus extravagants ou simuler les actions préférées ?

  Un jeu rigolo où la roulette détermine le choix de la catégorie à mimer (Quel animal suis-je ? Qui suis-je ? Que fais-je ?).

  Un des joueurs pioche une carte, l'observe puis la mime. Aux autres joueurs de deviner …

  Ce jeu contient :

  - 1 plateau de jeu avec cadran : 50 x 40 cm
  - 1 distributeur de carte
  - 25 cartes « Quel animal suis-je ? » + 11 cartes blanches
  - 25 cartes « Qu'est-ce que c'est ? » + 11 cartes blanches
  - 25 cartes « Qui suis-je ? » + 11 cartes blanches
  - 25 cartes « Que fais-je ? » + 11 cartes blanches
  - 1 guide pédagogique

- **1 kit « 21 jeux d'adresse »**

  Dès 3 ans

  Ce matériel, très complet, permet de mettre en œuvre facilement une multitude d'ateliers d'adresse avec des groupes de 4 à 6 enfants.

  21 activités qui peuvent être déclinées : jeu de marelle, de lancer, d'adresse, d'équilibre, d'imitation, …

  Dans la plupart des jeux proposés, c'est l'autonomie du groupe qui est visée : l'enfant lance un dé qui indique par des cartes illustrées la consigne à respecter.

  Présenté dans un sac en toile ce jeu contient :

  - 1 grand dé caoutchouc (pochette transparente sur chacune des faces pour y insérer une carte)
  - 1 tapis de jeu en plastique souple
  - 6 palets en plastique souple (2 par couleur, rouge, bleu et vert)
  - 5 sacs lestés (2 rouges ; 2 verts ; 1 bleu)
  - 50 cartes cartonnées illustrées
  - 1 guide pédagogique

JEUX d'ADRESSE

1 malle

- **1 jeu de croquet soft**

  Dès 3 ans.

  Idéal pour une utilisation à l'intérieur, ce jeu possède des balles à faibles rebonds pour faciliter le contrôle de la vitesse.

Les maillets entièrement recouverts de mousse permettent de jouer en silence, sans dégrader les sols et sans risquer de se blesser.

Jeu composé de :

- 6 maillets – Long. : 64 cm – Larg. : 18 cm
- 5 balles – Diamètre : 7 cm
- 8 arceaux
- 1 drapeau

- **<u>1 jeu de quilles en bois</u>**

Dès 3 ans

Jeu composé de :

- 6 quilles en bois (3 couleurs) – Haut. : 30 cm
- 2 boules en bois – Diamètre 8 cm

- **<u>Golfy</u>**

De 6 à 12 ans

Un minigolf à billes qui s'installe en un instant.

Jeu rangé dans un sac en toile composé de :

- 1 sac de rangement
- 9 obstacles
- 6 mini-drapeaux
- 2 sacs en tissu avec des billes en verre

- **<u>21 jeux d'adresse</u>**

  Dès 3 ans

  Ce matériel, très complet, permet de mettre en œuvre facilement une multitude d'ateliers d'adresse avec des groupes de 4 à 6 enfants.

  21 activités qui peuvent être déclinées : jeu de marelle, de lancer, d'adresse, d'équilibre, d'imitation …

  Dans la plupart des jeux proposés, c'est l'autonomie du groupe qui est visée : l'enfant lance un dé qui indique par des cartes illustrées la consigne à respecter.

  L'ensemble présenté dans un sac en toile il contient :

  - 1 tapis de jeu : 140 x 160 cm
  - 1 dé en mousse recouvert en PVC avec pochettes transparentes
  - 6 palets souples
  - 6 sacs lestés
  - 50 cartes illustrées cartonnées
  - 1 guide pédagogique

- **<u>Mikado grand modèle</u>**

  Dès 5 ans

  Atelier de 2 à 6 enfants.

  Un grand classique ! Le but du jeu de mikado est de faire tomber en tas les bâtonnets et de les retirer un par un sans en faire bouger un seul. Le gagnant est celui qui en récupère le plus.

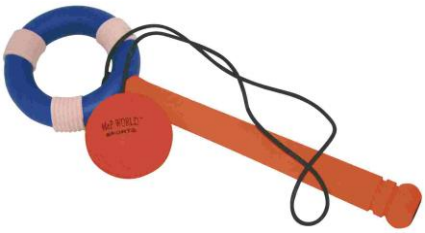
  Jeu composé de :

  - 40 bâtonnets
  - 1 règlement
  - Sac en tissu, pour transporter

JONGLERIE et ADRESSE

1 malle

- **4 bilboquets à anneaux**



Dès 3 ans

Le but du jeu étant de rattraper la balle à l'aide de l'anneau. Développe l'habileté, la concentration et la coordination œil-main.

Réalisé en mousse.

- **5 diabolos**

Dès 4 ans

Permet de faire de multiples lancers et des figures spectaculaires.

Ce jeu développe habileté et créativité.

- **3 assiettes chinoises**

Dès 5 ans

Ce jeu développe agilité et concentration.

- **6 massues**

Dès 5 ans

Ces massues conviennent tout à fait aux débutants. Elles sont en plastique.

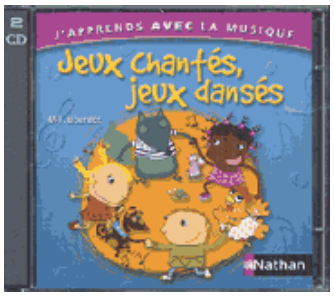
- **3 livres d'activités**

« Diabolos / Bâton du diable »
« Assiettes chinoises / Anneaux »
« Massues / Balles »

EXPRESSION CORPORELLE

1 malle

- **1 coffret « jeux chantés, jeux dansés »**



80 rondes et jeux pour s'exprimer avec son corps.

Ces chants, célèbres ou moins connus, sont accompagnés de propositions d'exploitation motrice. Ainsi, l'enfant pourra t-il prendre conscience de son corps et des autres, tout en sensibilisant aux rythmes et au plaisir de la musique.

1 : Le furet
2 : Prom'nons-nous dans les bois
3 : C'est rivault
4 : Quand pierrot s'en va à la pêche
5 : Pendulette, souricette
6 : A paris
7 : Trotte petit cheval
8 : Viens danser petite soeur
9 : Le pied, la main
10 : Orléans, Beaugency
11 : Donnons-nous les mains pour faire la ronde
12 : Tous en rond danser
13 : Enroulez le fil

14 : A droite, à gauche
15 : A la pêche aux moules
16 : Roulez, roulez chemins d'fer
17 : Au pas mon cheval
18 : Quand trois poules vont aux champs
19 : A la queue leu-leu
20 : Laisser passer les petits enfants
21 : Passe, passe petit rat
22 : Petit escargot
23 : Passez pompon les carillons
24 : Pour passer le Rhône
25 : Ah! Laissez-les passer les alouettes
26 : La plus aimable à mon gré
27 : Passe, passera... la petite hirondelle
28 : Tire la scie maître jean
29 : Pain d'épice
30 : A la tresse
31 : L'homelette
32 : Hirondelle passez par la ruelle
33 : Donnez-nous un peu de lait
34 : Le petit chien
35 : Mon grand-père
36 : Allons à la noce
37 : J'ai perdu mon p'tit couteau
38 : La meunière
39 : La bonne galette

Le coffret contient :

- 2 CD audio (durée totale environ 90 minutes).
- 1 guide pédagogique

- **<u>1 jeu « Je joue … avec les expressions »</u>**

Dès 3 ans

Jeu d'observation et d'expression orale pour apprendre le vocabulaire familier du visage et découvrir les sentiments exprimés.

Ce jeu contenu dans un boîtier en bois est composé de :

- 4 supports en bois
- 24 jetons
- 1 règle du jeu
-

- **<u>1 dé du corps</u>**

Dès 5 ans

Grand dé représentant différentes parties du corps qui développe la connaissance du corps et stimule l'expression corporelle. Livré avec manuel d'activités.

  - 1 grand dé (± 15 x 15)
  - 1 guide - règles du jeu

- **<u>1 kit « 15 jeux autour du corps »</u>**

Dès 4 ans

Un matériel très ludique pour organiser des activités motrices centrées sur la connaissance et la maîtrise de son corps.

Les 15 jeux de difficulté progressive et leurs variantes sont basés sur la reconnaissance des parties du corps, le relâchement, la dissociation, la coordination, la mémorisation de brèves séquences, l'expression par le geste.
Le fonctionnement des jeux incite les enfants à communiquer pour réussir ensemble à gagner tous les points de l'équipe.

Ce jeu est constitué de :

  - 1 tapis : 140 x 210 cm
  - 1 dé à pochettes transparentes
  - 54 cartes cartonnées (48 illustrées + 6 blanches)
  - 18 figurines pions
  - 1 sac lesté
  - 1 guide pédagogique

- **<u>1 jeu « Mimes et compagnie »</u>**

Dès 4 ans

Avec ce jeu, plus de problème pour animer un groupe.

Chacun avance sur la piste et tire à tour de rôle une carte gage : imite un chanteur de rock, saute sur un pied jusqu'au prochain tour ….

Ce jeu présenté dans une boîte en bois contient :

- 1 plateau de jeu
- 50 cartes d'activités (rouge)
- 50 cartes mime (bleu)
- 18 cartes chance (violet)
- 5 pions
- 1 dé

<u>MUSIQUE</u>

1 malle

- **<u>1 malle d'instruments de musique (26)</u>**

Malle en PVC contenant :

- 2 poignées de grelots
- 1 paire de claves 18 cm
- 1 paire de claves 14 cm
- 2 guiro-blocks
- 1 tube resonant
- 1 tambour 20 cm
- 1 crécelle

- 1 guiro
- 1 couronne de cymbales
- 1 tambour 15 cm
- 1 paire d'œufs sonores
- 1 paire d'œufs maracas
- 1 tuyau harmonique
- 1 triangle 14 cm
- 1 triangle 15 cm
- 1 sistre blanc
- 1 paire de castagnettes à doigts
- 1 flûte à coulisse
- 1 tan-tan
- 2 bracelets à grelots
- 1 apito de samba
- 1 castagnette à manche
- 1 Bol Tibétain, bâton, petit tapis

- **<u>Coffret « Promenons notre oreille …. chez les musiciens »</u>**

Dès 3 ans

Un outil pour habituer l'oreille aux instruments, pour apprendre à reconnaître leur timbre, leur registre, leur famille.

Ce coffret contient :

- 2 CD audio (44 min. et 66 min.)
- 1 livret pédagogique
- 64 cartes « instruments »
- 16 cartes représentant les familles et gestes sonores

- **<u>Copie du Guide d'animation en musique environnementale</u>**

L'art de la récupération.

Les processus de recyclage et valorisation de matériaux sont encore aujourd'hui méconnus du grand public. Trop de personnes ignorent que les rebuts, triés sélectivement peuvent parfois trouver une seconde vie et réintégrer le circuit économique sous forme de nouveaux produits.

Ainsi, certaines de nos bouteilles en plastique, utilisées comme telles ou légèrement modifiées, peuvent devenir de véritables instruments de musique.

ENVIRONNEMENT

1 malle

- **1 coffret « Promenons notre oreille …. à la campagne »**

Dès 3 ans - Atelier de 1 à 6 enfants.

Cet outil permet de sensibiliser l'oreille aux bruits de la forêt, de la ferme, des champs, …

Le coffret contient :

- 2 CD (44 et 66 minutes)
- 60 cartes plastifiées (7 x 7 cm) effaçables à sec
- 1 livret pédagogique

- **3 coffrets « Air » - « Eau » - « Arbre »**

Dès 4 ans

L'air

L'air est indispensable à la vie. C'est un élément que les enfants côtoient quotidiennement … sans le voir.
Les manifestations et les propriétés de l'air sont quant à elles bien visibles et provoquent de nombreuses questions auxquelles il est possible d'apporter les premières réponses dès le plus jeune âge.

Le coffret contient :

- 18 photos (15 x 21 cm)
- 4 planches de jeu 21 x 30 cm
- 2 x 24 jetons 4,5 x 5,5 cm (dessins)
- 2 x 6 jetons blancs (4,5 x 5,5 cm)
- 1 guide pédagogique

L’eau

Pourquoi il pleut ? D’où vient l’eau du robinet ? De quoi est fait un nuage ?

Autant de questions suscitées par cet élément présent dans la vie quotidienne et auxquelles il est possible d’apporter des réponses simples.

Le coffret contient :

- 18 photos (15 x 21 cm)
- 1 jeu de dominos (30 dominos)
- 1 guide pédagogique

Les arbres

Les arbres font partie de l’environnement des enfants.

Pourquoi les feuilles tombent-elles ? Une des nombreuses questions à partir de laquelle des activités pourront se construire.

Le coffret contient :

- 18 photos (15 x 21 cm)
- 1 loterie
- 1 planche de jeu 30 x 42 cm
- 24 jetons (3 x 3 cm)
- 1 guide pédagogique

- **<u>12 loupes télescopiques, boîtes d’observation</u>**

- **<u>1 jeu « La Clé des champs »</u>**

De 2 à 6 joueurs - Dès 9 ans

Des tonnes de questions attendent les enfants dans ce jeu. Ils devront imiter le cri de la mouette rieuse, jouer la chauve-souris, dessiner un arbre, …

La partie peut aussi se gagner grâce aux cartes « séquence buissonnière ». A moins que ce ne soit grâce aux cartes « délire ou réalité ».

!!! Durée d'une partie : ± 1 heure.

Jeu constitué de :

- 1 plateau de jeu
- 6 pions (animaux en bois)
- 1 dé
- 35 cartes « familles »
- 54 cartes « Séquence Buissonnière »
- 200 cartes « Délire ou Réalité »
- 200 cartes « Questions / Réponses »
- 1 règle de jeu

- **<u>1 jeu « Alimen' Terre »</u>**

De 3 à 24 joueurs – Dès 9 ans

Un jeu pour découvrir l'empreinte écologique. Le but du jeu est d'arriver à concevoir un menu original (entrée, plat, dessert, boisson) composé de minimum 5 aliments, en fonction d'un contexte déterminé à respecter, tout en veillant à ne pas dépasser l'empreinte écologique que la planète peut supporter.

Durée d'une partie : de 45 à 90 minutes

Jeu constitué :

- 1 plateau de jeu
- 1 dé spécial (! et ?)
- 1 sablier
- 131 cartes (84 cartes « Aliment » réparties en 7 catégories, 20 cartes « Question », 19 cartes « Evénement » et 8 cartes « Menu »)
- 240 jetons (110 jetons « Empreinte » en bois et 130 jetons « € » en carton
- 7 fiches-mémo indiquant les grandes étapes du jeu
- 1 Règles du jeu
- 1 Petit guide pratique

LES 5 SENS

1 malle

- **1 Loto des 5 sens**

  Dès 4 ans

  Ce jeu permet aux enfants d'aborder les fonctions des 5 sens, à travers des situations simples.

  De multiples activités de langage et de tri peuvent être organisées en groupes ou en activités autonomes.

  Puis sur le principe du loto, les enfants associent une image au sens auquel elle correspond.

  Jeu présenté dans une valisette plastique, composé de :

  - 5 planches de loto quadrillées de 6 cases chacune
  - 30 jetons images illustrant 6 par 6 les 5 sens
  - 30 jetons symbolisant les 5 sens
  - 1 loterie des 5 sens
  - 1 notice pédagogique

- **<u>1 jeu des 5 sens</u>**

Dès 4 ans

Ce jeu propose de multiples points de départ d'activités mettant en jeu l'expérience sensorielle spontanée et apporte des occasions d'affiner les sensations et de les intégrer au langage.

La boîte contient :

  - 35 planches photos (21 x 15 cm)
  - 5 cartes symboles
  - 1 livret pédagogique

- **<u>1 jeu « La planète des sens »</u>**

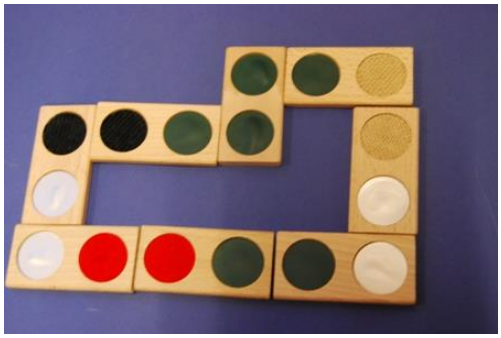
Dès 6 ans

Jeu sur la perception. Par des activités portant sur les 5 sens, les enfants apprennent à mieux connaître ceux-ci. Beaucoup de conseils et de suggestions sont proposées pour élargir les actions.

Le jeu est composé de :

  - 1 plateau de jeu
  - 8 boîtes métalliques
  - 4 cartes rondes (diamètre : 8 cm) « Planètes des sens »
  - 24 cartes (diamètre : 4 cm)
  - 10 cartes « formes » (diamètre : 8 cm)
  - 10 cartes « constellations » (carrés de 7 x 7 cm)
  - 1 pion des 5 sens (bonhomme)
  - 1 dé à jouer
  - 10 différentes pièces en bois
  - 20 grosses billes / 46 petites billes
  - 1 collier réalisé avec 9 objets divers
  - 1 foulard
  - 1 règle du jeu
  - 1 brochure informative « Nos sens »

- **Les dominos tactiles**



Dès 3 ans

Outil basé sur l'association des textures et des couleurs comportant 28 dominos en bois

- **Les plaques tactiles (disques)**

Dès 3 ans

Jouer avec les plaques tactiles va stimuler les sens des enfants (surtout le toucher), les enfants devant sentir, reconnaître et différencier les différents types de plaque.

La combinaison de grandes et de petites plaques fait travailler l'intégration du toucher par les pieds et les mains.

Les possibilités d'activités sont multiples, de la perception de la base aux jeux de mémorisation avec les yeux bandés. Le jeu apprend aussi aux enfants à décrire verbalement leurs impressions sensorielles.

Jeu composé de :

- 5 grandes plaques (diamètres : 27 cm)
- 5 petites plaques (diamètre : 11 cm)
- 1 bandeau pour les yeux
- 1 sac de tissu
- 1 mode d'emploi

- **Les sacs du toucher**

  Dès 4 ans

  Jeu permet l'association tactile et visuelle d'un même objet.

  Coffret renfermant :

  - 10 sacs (15 x 15 cm) contenant des formes et des matériaux différents à reconnaître du bout des doigts
  - 10 cartes photos servant de références visuelles.

- **Mémory des sons**

  Dès 3 ans

  Jeu rangé dans un sac en toile comportant :

  - 6 paires de dés (4 cm) produisant des sons différents. Les dés semblables sont de mêmes couleurs.

- **<u>Loto des odeurs</u>**

De 5 à 10 ans

Avec ses diffuseurs aux odeurs de fruits, de fleurs et d'éléments domestiques, ce jeu permettra d'affiner l'odorat des enfants.

L'enfant devra identifier chaque odeur et l'associer à la bonne carte.

Jeu composé de :

- 5 planches de jeux (fiches illustrées)
- 29 boîtiers odeurs
- 1 notice avec 2 règles du jeu

- **<u>1 planche murale qui illustre les 5 sens</u>** 50 x 70 cm

CONTES et HISTOIRES

1 malle

- **1 « Petit monde de Pic Pic »**

Dès 3 ans

Atelier collectif d'expression pour découvrir de courtes histoires enregistrées que les enfants peuvent écouter, mimer puis interpréter grâce à la manipulation de marionnettes.

Ces histoires relatent les aventures de trois animaux et de leur petit.

Chaque histoire est enregistrée deux fois : avec le texte et l'accompagnement sonore, puis avec l'accompagnement sonore seul.

3 posters dressent le décor. Les enfants peuvent également inventer leurs propres histoires en faisant évoluer les marionnettes.

La mallette contient :

- 1 CD audio (comprenant 3 histoires – 30 min.)
- 3 posters 78 x 55 cm
- 6 marionnettes lavables (haut. 28 cm) : paons, girafes et crocodiles.
- 1 livret pédagogique

- **<u>1 « Contes à imaginer »</u>**

Dès 4 ans

Des images pour inventer de nombreux contes avec les enfants.

Les images sont classées en 3 familles : les personnages, les lieux et les objets.

Le guide propose à l'animateur des canevas de contes ainsi que des propositions d'activités pour des séquences collectives de langage très motivantes.

Le coffret contient :

- 72 images (16,5 x 16,5 cm)
- 1 guide pédagogique

- **<u>1 atelier des contes</u>**

Dès 3 ans

Atelier de 6 enfants maximum

Ensemble de cartes représentant un élément clé du déroulement d'un conte pour appréhender la structure de l'histoire.

9 contes traditionnels sont présentés : « Boucles d'or » - La petite poule rousse » - « Les trois petits cochons » - Les aventures de la petite souris » - « Le petit chaperon rouge » - « Blanche-Neige » - « Cendrillon » - « La Belle au bois dormant » - « Le petit poucet ».

Le coffret contient :

- 55 cartes illustrées (12 x 8 cm)
- 1 livret pédagogique

- **1 « Maxiloto scènes contes »**

Dès 3 ans

6 contes traditionnels pour initier les enfants à la lecture d'images par des repérages d'indices précis :

« Boucles d'or et les 3 ours » - « Les trois petits cochons » - « Le loup et les sept chevreaux » - « Le chat botté » - « Le petit chaperon rouge » - « La Belle au bois dormant ».

Les enfants sont invités à décrire et raconter un conte en observant les différentes scènes.

Chaque enfant doit compléter sa planche de jeu avec les jetons correspondants.

L'activité peut se prolonger par la réalisation de 4 puzzles utilisant la même illustration.

La boîte contient :

- 6 planches illustrées en carton fort (22 x 32 cm)
- 6 supports en carton fort (22 x 32 cm)
- 36 jetons (9,5 x 9,5 cm)
- 1 livret pédagogique

- **1 pochette murale**

Bandes transparentes destinées à recevoir les cartes illustrées.

TOUR du MONDE

- **2 coffrets « Contes et musiques du monde »**

Dès 4 ans

Contes et musiques du monde 1 :

Amériques : Indiens d'Amérique – Peuples des Andes **Europe** : Irlande – Grèce

Contes et musiques du monde 2 :

Afrique : Centrafrique – Les Aurès **Asie** : Inde / Pakistan – Asie centrale

Les coffrets contiennent chacun :

- 1 guide pédagogique
- 1 CD (durée 76 minutes)

- **Instruments des continents**

  - 1 gong + 1 bâton

  - 1 djembé

- 1 paire de maracas mexicaines

- 1 paire de castagnettes

- **<u>2 jeux « Les enfants du monde »</u>**

Dès 6 ans

Atelier de 2 à 6 enfants

Six enfants de pays différents parcourent le monde à la rencontre d'autres enfants afin de leur faire découvrir 5 cadeaux typiques de leur pays. Le premier qui a distribué ses cadeaux a gagné.

Jeu composé de :

- 1 plateau de jeu en bois (37,5 x 37,5 cm)
- 6 petites poupées en bois
- 30 cartes postales
- 1 dé
- 1 notice

CODE de la ROUTE et SECURITE

1 malle et 1 tapis (rouleau)

- **2 tapis de circulation routière** 140 x 200 cm

Dès 3 ans

- **24 véhicules en bois**

- **1 kit de 100 véhicules en plastiques et accessoires LEGO**

1 boîte de 78 pièces

- **1 jeu « Traffico »**

Dès 5 ans

Atelier de 4 enfants

Jeu de société destiné à faire découvrir les règles essentielles du Code de la route.

Présenté sous la forme ludique d'un jeu de l'oie, il met les enfants en situation sur le trajet de l'école.

Il permet de sensibiliser les enfants aux dangers de la route, et d'éduquer à la citoyenneté.

Chacun, selon qu'il soit piéton ou automobiliste, emprunte différents parcours en respectant les consignes données par les dés, les cartes et sur certaines cases du plan du jeu.

Le jeu contient :

- 1 plan de jeu de 39 x 39 cm cartonné illustrant les deux parcours
- 4 pions en bois de 4 couleurs (2 voitures et 2 piétons)
- 1 dé consignes
- 1 dé constellations de 1 à 6
- 12 cartes « feux tricolores »
- 1 notice pédagogique

- **1 jeu "Loto Bus"**

De 5 à 8 ans

Un jeu de parcours doublé d'un jeu de loto pour apprendre à identifier les panneaux routiers.

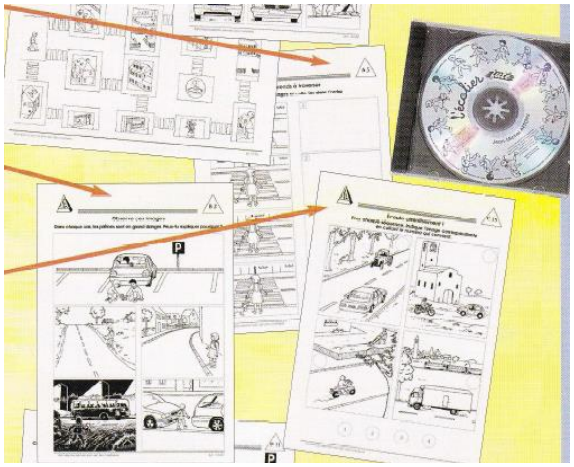
- **1 jeu « GARAGE »**

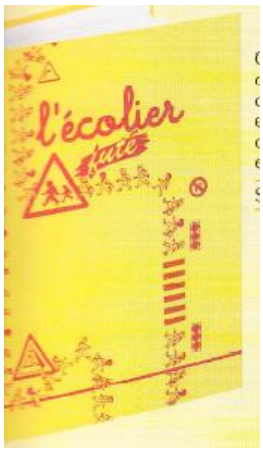
Garage à trois étages, design multicolore, ascenseur, pompe à essence, panneaux routiers, …

Le Garage est composé de :

- 1 garage à 3 étages, avec ascenseur, pompe à essence
- 32 plaques servant de routes
- 20 panneaux routiers

- **L'écolier futé**





Cet ouvrage propose de façon variée, ludique et active, d'aborder au travers de 4 chapitres, les activités qui constitueront de véritables apprentissages pour aider les enfants, dès leur plus jeune âge, à prendre conscience de l'environnement routier, et à acquérir les bons réflexes et comportements dans la rue.

Classeur format A 4 comprenant :

- 10 fiches destinées à l'animateur
- 69 fiches destinées aux enfants
- 1 CD

Le disque CD offre la possibilité de travailler de façon originale l'attention auditive.

Des exercices conçus spécifiquement à partir de bruitages enregistrés, entraînent les enfants à mieux écouter, à dissocier les sons, à les repérer et par conséquent à y prêter atte